



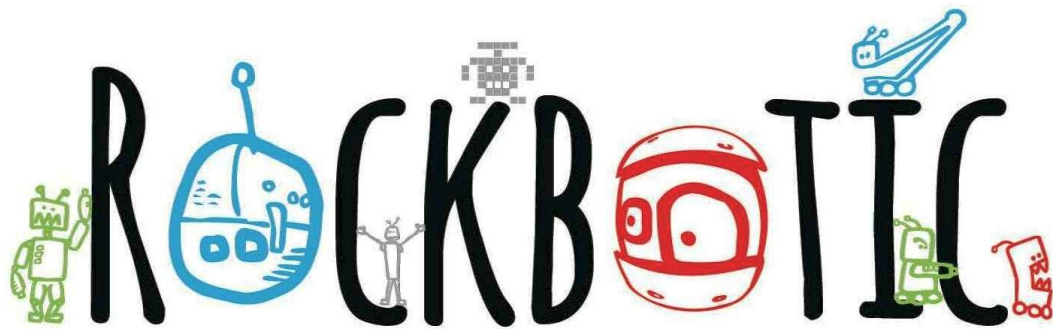
Colegio San Juan Bosco
Paseo de Canalejas 38 – 54
37001 Salamanca
www.sanjuanboscosalamanca.eu



ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

ROBÓTICA Y DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

CURSO 2014 - 2015



Robótica educativa y diseño de videojuegos para niños

Es una iniciativa enfocada en el desarrollo intelectual de niños, por medio de enseñanza práctica de conceptos de la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas.

Estimadas Familias:

Os presentamos nuestra oferta de **Robótica educativa** para el curso 2014/2015.

Esta actividad extraescolar permite aglutinar **ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas**. Fomentar la imaginación, despertar inquietudes y ayudar a los niños a comprender mejor cómo funciona el mundo que les rodea.

La actividad va dirigida a niños de 6 a 16 años, con un **aprendizaje basado** en el **diseño, construcción y programación** de robots. La primera fase es teórica. En ella los niños desarrollan el pensamiento abstracto y la resolución de problemas complejos mediante el análisis y la simplificación de los mismos en problemas más sencillos que pueden resolver fácilmente. Pasando posteriormente a la construcción y programación de los robots.

Las **dinámicas de grupo diseñadas por Rockbotic** se basan en el **trabajo en equipo**, desarrollando las dotes de **comunicación**, la **responsabilidad** y la **analítica** relacionada con la **toma de decisiones**.

En la robótica educativa el aprendizaje está íntimamente ligado a la práctica. Con procesos iterativos de depuración de la solución:

- Analizar
- Investigar/Diseñar/Desarrollar
- Esbozar/Construir
- Programar
- Probar/Depurar
- Documentar y compartir

Esta actividad va dirigida a alumnos de 6 a 16 años y el horario es de martes y jueves de 16:00 h. a 17:00 h.

